Technische conclusie

Om te komen tot waar we nu staan hebben we veel moeilijkheden en problemen moeten oplossen. Vanaf het begin was er het plan om de API van Google te gebruiken voor onze kaart. Hier zouden we dan voor moeten betalen. Gelukkig vonden we een gratis alternatief, mapbox. Ons prototype had veel problemen met de communicatie tussen de sensoren en Arduino. Dat is opgelost door de opstelling op de pcb te plaatsen en de code opnieuw te schrijven. Het eindproduct is wel wat ik verwacht had, alles zit netjes in een behuizing, en alles werkt. Alleen spijtig dat de 3D print de dekseltjes met de juiste afmeting heeft geprint. Wat we ondervonden hebben is dat een plan of een manier van werken totaal overboord gegooid kan worden wanneer één aspect ervan niet in het plaatje past. Dit was het pijnpunt bij de javascript en C# backend communicatie. Eerst werkten we met een API maar deze werkt niet in een ASP webform project. Daarom gebruiken we nu webmethods, dit is eigenlijk geen oplossing maar een workaround. We hebben vooral gemerkt dat een moderne webapplicatie uitbouwen met oog voor veiligheid onmogelijk is in de ons opgegeven tijdsperiode. Dit vereist kennis van degelijke front- en backend talen zoals javascript, PHP, python, Ruby... Ik ben blij dat we desondanks toch een degelijk eindproduct kunnen afleveren.

